

Alternance Designer Numérique 3D F/H f/h

Occitanie • Référence 2025-196869

2025-196869

Date de modification

04/25/2025

Contrat

ALT

Niveau d'études

Supérieur à Bac+5

Département

Hérault - 34

Ville

Montpellier

Entité

La Poste Groupe change, nos métiers évoluent. Etre toujours au plus près des Français, développer la confiance dans le numérique et être acteur de la transformation écologique, c'est aussi le sens de notre métier. Rejoindre La Poste Groupe, c'est rejoindre une entreprise responsable, riche de ses 232 000 collaborateurs ! Pour l'égalité des chances, La Poste fait vivre la diversité. Nos postes sont ouverts à toutes et à tous. Vous aussi, engagez-vous à nos côtés pour donner du sens à votre métier.

Filière Métier

Numérique/IT/SI

Mission

Formaposte, le CFA de La Poste Groupe, c'est une formation assurée par un partenaire pédagogique + une alternance à La Poste.

L'alternance à La Poste est exclusivement accessible en suivant la formation associée avec Formaposte Ile de France.

En tant que **Designer numérique 3D (H/F)** en alternance pour une **durée de 12 mois**, vous prendrez en charge la conception et la réalisation d'environnements 3D complets et d'assets individuels, en utilisant les techniques du jeu vidéo temps réel, afin de les intégrer dans des formations en réalité virtuelle ou mixte.

La réalisation et l'export des modèles 3d seront effectués à l'aide du logiciel gratuit et open source Blender 3d à destination du moteur de jeu Unity.

Vos missions principales :

- Vous participerez à leur intégration dans des expériences de réalité virtuelle diffusées dans des casques VR (Meta Quest 2, 3 et Pro) ou dans un "métavers" formatif interne
- Vous serez en relation avec un ou plusieurs commanditaires et chefs de projet, qui seront vos interlocuteurs. Sur la base d'un cahier des charges, vous ferez diverses propositions graphiques.
- Vous serez force de proposition sur le style, pour créer un contenu décalé ou plus corporate, en fonction des contraintes annoncées par le commanditaire.
- Vous serez accompagné(e) d'un Chef de projet concepteur développeur confirmé de l'entité, sur tout le processus de création, de la réunion de cadrage, à la mise en production
- Des missions de veille technologique (et recherche)

, editeur_offres Télétravail : 1

Temps de travail hebdomadaire : 35 heures

Profil

- Vous êtes titulaire ou en cours d'obtention d'un Master 1 en création numérique, parcours images animées et technologies interactives et vous souhaitez préparer un Master 2 en création numérique.
- Vous avez moins de 30 ans (sauf exceptions citées à l'article L6222-2 du code du travail)
- Connaître les fondamentaux de la modélisation polygonale et les techniques de production adaptées au jeu vidéo temps réel.
- Savoir modéliser en low, mid, high poly.
- Maîtriser le dépliage UV d'un modèle, la création de matériaux PBR et leurs différentes maps (diffuse, roughness, specular normal ... etc)
- Maîtriser le logiciel Blender 3d et Unity +- programmation en C#.
- Vous êtes à l'écoute, vous savez faire preuve de rigueur et d'organisation, vous êtes autonome et attentif au client et au résultat.
- La connaissance des technologies immersives et des casques de réalité virtuelle Meta Quest est un plus.

, editeur_offres

Formation et expérience

- Vous êtes titulaire ou en cours d'obtention d'un Master 1 en création numérique, parcours images animées et technologies interactives.
- Vous avez moins de 30 ans (sauf exceptions citées à l'article L6222-2 du code du travail)
- Connaître les fondamentaux de la modélisation polygonale et les techniques de production adaptées au jeu vidéo temps réel.
Savoir modéliser en low, mid, high poly.
- Maîtriser le dépliage UV d'un modèle, la création de matériaux PBR et leurs différentes maps (diffuse, ...)

, editeur_offres